# 使用 Scratch 作为测试序列

# 配合 LightSpace CMS 和 CA-210 测量 DM170

#### 软件需求:

LightSpace CMS

Assimilate Scratch (Win&Mac)

#### 硬件需求:

柯尼卡美能达 CA-210

USB 数据线 (typeA-typeB)

Windows7 或更高版本的 PC (64 位)

AJA T-Tap (Blackmagic/Bluefish444/AJA 均可)

SDI线

路由器

## 准备工作

将装有 LightSpace CMS 和 Scratch 的电脑分别接入路由器

测量环境: 暗室

监视器开机预热半小时以上(LED 背光 LCD 面板机型)

CA-210 开机归零后预热 15 分钟左右 (选择预置的 DM170 的校正通道)

## 在 Scratch 的电脑上安装 LightSpace CMS 校正使用的测试序列插件

将对应平台的插件包解压(这里以 MacOS 为例)将 calPatch.spa 和 calPatch.tif

复制到下面 mac 的目录 :

Mac/Library/Application Support/Assimilator/Plugins

然后将 CustomCommands.xml 文件复制到下面 Mac 的目录:

Mac/Library/Application Support/Assimilator/Settings



插件下载地址及更多说明请参考以下网址:

https://www.lightillusion.com/scratch\_manual.html

```
小技巧:如果想同时添加 LightSpace CMS 和 CalMAN Studio 的测试序列插件功能,将对应的
Spa 和 Tif 文件复制进指定目录外,只需将其中一个 CustomCommands.xml 文件使用文本编
辑器打开,添加另外一个软件所需的配置代码,然后复制到指定目录即可。
如下所示:
<?xml version= "1.0" encoding= "UTF-8"?>
```

```
<!--Generator: Assimilate ScratchS-->
<scratch version= "9.0">
<command type= "plugin" enter_player= "Y" player_menu= "N" shot_selection= "0">
<title>Light Space CMS</title>
<cmdline>adf09493-dadf-443c-9031-e257fe8ce623</cmdline>
</command>
<command>
uuid= "dd278702-1657-48e5-a4d4-0d6b5c5997a1" type= "plugin"
enter_player= "Y" shot_selection= "0">
<title>CalMAN Client
</title>
<cmdline>AFC10569-8B45-40B4-A29D-086BDE130040</cmdline>
</command>
```

```
</scratch>
```

以上步骤完成后我们开始整个操作流程

# 开始操作

将 CA-210 连接至装有 LightSpace CMS 的电脑, 打开 LightSpace CMS。



点击 Tools,选择 Discoverable Probes 中的 Minolta CA-210/310



点击工具栏中的 Network Manager 按钮打开网络管理界面,并将网络控制设置成

Enable, 记下此时的服务器 IP 地址 (192.168.1.51)

LightSpace CMS			- Ø ×
File View Tools Help			
🗋 🗃 🗑 🗟 🔳 🏶 🖉 🏘 🕷 🔕 🧿 🞆	🚴 🕨 🧶 🗶 🖏 🔚 🕂 — 1	3≯	
	Network Manager Network Controler Peter Double Port 20002 Server IP Addresses 127.0.0.1, 192.158.1.51	Patch Indents         Area           Diagonal         Area           1.40         IS.0%           30%         30%           30%         30%           30%         30%           Some         50%           Some         50%	
	0 available client/s	Close	
Ready			

# 打开 scratch,点击软件左侧系统设置

₩₩C mac_mMi_bed ₩Q: -	ASSIMILA SCRAB	TCF T	
## ##22度. 時度会話. 前日	<b>集道 並</b> 入項目 (注目 ▲	<u>明白世王</u> 第日年代	日志文件。   作月。   句麗。

	档案:	mac_mini_test
	帐号:	
Ē		
	系统设置	
	用户设置	
	远程会话	

# 在系统设置窗口中找到 SDI 设定打开 SDI 设定窗口

段设置 

在此窗口中可以选择视频输出设备,比如此流程中的T-TAP 还能设置视频格式及输出的视频数据范围

-	視频10设]			×
设备:TTap-0 ▼	启用	1		
名称	信号			
720p50	1280x720 @ 50.000		格式: YUV 10/422	•
720p59.94	1280x720 @ 59.940			
720p60	1280x720 @ 60.000		REC709 视频	•
1080i50	1920x1080 @ 25.000			
1080i59.94	1920x1080 @ 29.970			
1080i60	1920x1080 @ 30.000			
1080sf23.98	1920x1080 @ 23.976			
1080sf24	1920x1080 @ 24.000			
1080sf25	1920x1080 @ 25.000			
1080sf29.97	1920x1080 @ 29.970			
1080sf30	1920x1080 @ 30.000			
1080p23.98	1920x1080 @ 23.976			
1080p24	1920x1080 @ 24.000			
Video IO Channels				
频道1 启用	Output 🔻			

视频数据范围根据当前流程的需求对应设定,此流程设置成 REC709 视频范围即可



## 完成之后应用设定,回到 Scratch 主界面 新建项目并导入素材

			ASSIMILA BORAT	TCH <sup>2</sup>	
			© ASSIMILATE Inc. IE	<b>B</b> 初有	
		## N518.	进入项目	項目设置。	
系统设置		20.0			日志文件
活程会话		SOK_165)			110-20-20-20-20-20-20-20-20-20-20-20-20-20
	14				介律语: Alsers/mac_min_test/Movies
			項目设置		×
名称	SDR_TEST				
项目路径			默认图像格式设置		ACES
路径	/Users/mac_mini_test/Movies		格式: HD 1080-25	▼ 兆 1920 高 1080	ACEScc (log)
渲染	/Users/mac_mini_test/Movies/Render	设置	宽高比 正方形 1:1	▼比例 1.0000	
现存	/Users/mac_mini_test/Movies/Cache	设置	顿平	▼ 25.000	HDR 主元数据
	打动顶日泰林		■ 16 日は / 0 ■ 工作	- DCBA -	模式:天 ▼ E011FS1 2084/PQ ▼
			Color: Rec709	▼ EOTE: Gamma 2.4 ▼	R 0.0000 G 0.0000 B 0.0000 WP 0.0000
退出时自动导出	1项目元数据:		应用默认输出模板		亮度.最小 0.0000 亮度.最大 1000
					MaxCLL 0 MaxFALL 0
					骑认



# 素材导入之后,点击工具箱按钮,将**回放/预览**改成**完成/全功能**



路径	项目元数	e		项目媒介	自定义指令
<b>Т</b> Д	报表			- (0 嬰1页目 潮相	Light Space CMS
				打包时间线素材	CalMAN Client
	输出:	时间线	•	协作	
	导入			发布	
(自动保存:已启用)					

点击 Calibration Patches,在 Address 这里输入前面 LightSpace 中服务器的地址 192.168.1.51 然后点击 connect。连接成功后回到 LIghtSpace CMS 界面

Calibration	路径	幅面				
平衡	基础	数值		开		
曲线	矢量	LUT		Light Space CMS	Load LUT	
画布	限制器	蒙版	č.	Colour:		Patch Size
填充/蒙版	输入			BG Colour:		Position:
获取	插件	摄影机	>	Address:		Dimensions:
加载	保存	配置		Connect:	connect	1

关闭网络管理设置窗口

点击工具栏中的"Calibration Interface"此时软件会提示您是否要连接 CA-210, 点击确定, 然后根据提示完成连接





完成后选择测量参考标准(这里以 rec709 为例)。选中"rec709"后点击"Profile"弹出 Quick profile 对话框



在 profiles 下拉列表里选中需要测量的内容,用户可以根据需求选择测量的项目

# 这里选则"Primary & Secondary"

inbuilt			Start	
Profiles			Options	
Select Time per Fran	141 Variable	Closed Loop Mode 90 Export Colour List Export Patches	Colour Sub-Space	Setups Options Network Man
Active LUT				

点击右侧的 Options 弹出仪器配置界面

# Extra Delay Time 建议设置成 1S

点击 Luminance Units 这里的 Update 测量监视器当前的对比度

Integration Time (seconds/presets)	Activ	e Probe	/ Display D	ata	Luminance U	Inits
1	NO	NE		-	Min: 0.0	871 Max: 98.3893
-		mport	Expor	rt Delete	CR: 1129	.018 Update
0.00 0.00 1.00		x	у	Undata		
Max Exposure Time (M-Seconds)	R	0.0000	0.0000		Patch Scale	
1	G	0.0000	0.0000	Update	min 0	max 255 Rese
	В	0.0000	0.0000	Update		
0.00 0.00 1.00	W	0.0000	0.0000	Update	Probe Offse	t
Sync Frequency (Hz)		1.00		Measure All	× 10.0000	y 0.0000 Rese
0.00 0.00 1.00	Sele disp NON	ct the ma lay as an IE Roll CSV S	aster refere offset for Sequence -	ence probe / the active probe	Intellige     Intellige     Fnable V	nt Integration
0.00 1.00 4.00		.000	Tim <mark>e</mark> per o	colour (Seconds)		Probe Calibration
Drift Compensation Colour	Seco	ndary Ex inable	ecution —		Stabilisation	(Seconds)
Changes Broke					Car	

完成设置后点击 OK 回到 Calibration Interface 工作窗口

点击 start,在弹出的对话框中输入本次测量采样的名字然后点击 OK 即可开始测量

	tions
Colour Sul Closed Loop Mode Gerear Sp Rec709 Sub Space Rec709 Export Colour List Export Patches	o-Space
	Closed Loop Mode Closed Loop Mode 90 Export Colour List Export Patches



完成后点击确定



在此界面的左侧会有相关的测量结果

Gamut



#### Gamma



**RGB** Balance



相关测量结果解读请参考以下网址内容。 https://www.lightillusion.com/profiling manual.html

完成后结果会自动保存,后面可以通过 Manage Colour Space 功能重新调用查看,同时亦能 将测量结果以 PDF 的形式保存到本地。

Manage Colour Spaces			
manage coloar opaces			
Name	Created	Туре	Rename
DM170	2020-06-19	Quick Profile	Delete
			Add Aug data
			Delete Aug da
			Import
			Export
			Generate BPD
			Generate

# ●如何申请免费的 scratch 激活码激活软件

浏览器打开此地址: <u>https://www.assimilateinc.com/download/</u>

https://www.assimilateinc.com/download/	
ASSIMILATE POWER TO THE CREA	ATORS
Download the latest insta	aller for
SCRATCH, Live Looks, Live	e Assist and Play Pro
Download Windows	f Download macOS
Visit our support site for Recomm	ended Drivers, Archived Versions and Release Notes.
For help check out the User Manu	al, our Tutorials, our User Forum, or send us an Email.

选择自己电脑系统对应的软件版本 完成后正常安装程序并打开

	ASSIMILATE	
Poster dist. Assest -	Index Advance           Product Active           Product Active      <	
l		

点击 Register for a trial license

	Paste Add	
Click link to:	Log Files	
<ul> <li>Get help with managing your licenses</li> <li>Register for a trial license</li> </ul>		

浏览器会打开相对应的注册地址

https://register.assimilateinc.com/registration.aspx		5% 72	Ê
Free	Creative Boost Program	Deline Training Events	
here for you.	Pick an ASSIMILATE tool - or register multiple times to lea	arn them all.	
To bosst your productivity a staff.	efforts we are offering all of our products for FREE unt nd creativity further by joining our regular Online Train	il the end of October 2020! Yes for FREE! Maximize your ing Events or get directly in touch with our amazing support	
Select a prod	for dailies and finishing, includes remote sessions and strearning	• Play Pro universal player and media loolkit	
	SCRATCH VR finish in 360	Live Looks     Ive grading for everyone	
	SCRATCH Web cloud review and approval made easy	• Live Assist upgrade your live experience to the max, including streaming!	
First & last na	ame		
Email			
Confirm	Send me the occasional email on new Onl	line Events and product updates (Privacy Policy)	
Fm not a robo	enter code Get the License	<u>୧</u>	

# 填写好相关的信息点击 Get the License 系统会给你填写的 Email 发送一个带有激活码等信息的邮件



回到软件,将 License Key 复制到 product key(s)文本框,点击 Active 进行激活(需要连网) 软件会提示重启以激活,点击 yes 等待软件重启即可激活

Product Key(s):		-		
		Yes	No	
		De Activa	te the license	
		Paste	Add	
No license installed.				
. 1	Licensor			
SCRATCH needs to restart to activate the license				
	Yes	No		